

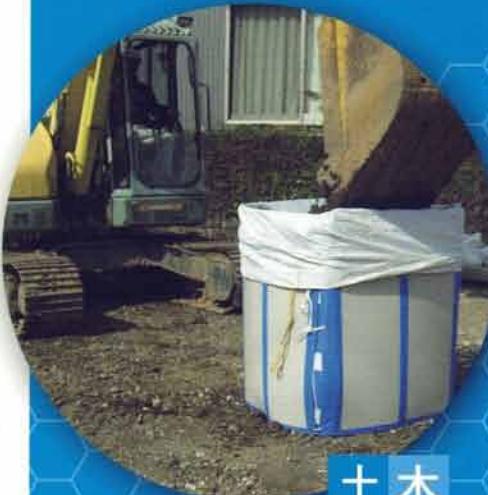
高強度  
超軽量

土木・建築・工場向け折畳スタンド

# Fleconstand

テクセル製フレコンスタンド

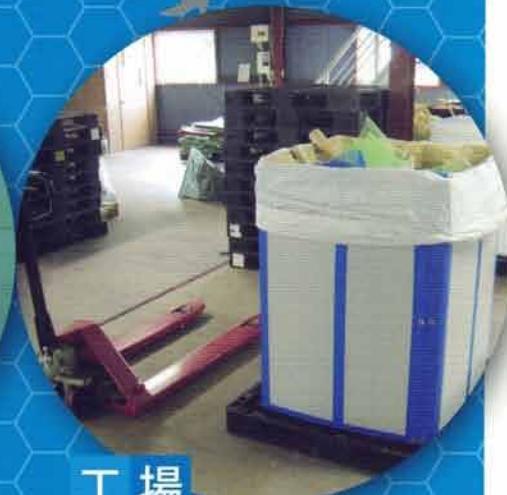
鉄製メッシュボックスが  
軽くて簡単に片付けられたら、と  
思ったことはありませんか？



土木



建築廃材



工場





## 土木用

### 土木作業現場等での フレコンへの入れ込みに最適

- 簡単にフレコン袋の口を広げ自立させることができる。
- 人が袋を持たないですむため、非常に安全、重機オペレータの**作業効率アップ**(50~80%アップ)。
- 枠の角が開くため、フレコンの膨らみにも柔軟に対応。
- 重機で持ち上げる際、角のロープを緩めると簡単に抜ける。
- 重量が約5kg**折り畳み式**なので持ち運びが簡単。



## 工場用

重量5kgととても軽い。  
曲げてもすぐ復元。

- パレットの上にフレコンスタンドをセットし、内容物を入れ蓋を閉じ、スタンドのマジックテープを外すことによりフレコン袋のみが残ります。
- 吊り上げることもなく**工場の高さ制限**もこれで大丈夫。
- リフトでそのまま移動でき**作業効率アップ**。
- 折り畳み式なので収納場所を取らない。



# 建築現場の大変を解決する、 テクセル製フレコンスタンド 5つのうれしい”

鉄製メッシュボックスが軽くて簡単に片付けられたら、と思ったことはありませんか？

テクセル製フレコンスタンドは、「建築・工場現場の大変」を解決するために生まれた製品です。

材質は高強度・超軽量素材ハニカムコア材を使用。軽く折り畳めるように加工しているので持ち運びに便利。

しかも水に濡れても錆びません。

テクセル製フレコンスタンドを導入した建築現場からは、とてもたくさんの「うれしい」をいただいている。

鉄製メッシュボックスとは比べ物にならないテクセル製フレコンスタンドならではの機能性で、

きっとあなたの現場でも「うれしい」の声が増えることでしょう。



## 建築廃材用



鉄製  
メッシュボックス

重い



テクセル製  
フレコンスタンド

軽い  
簡単

うれしい！



ウレシイ  
1

### 軽い

製品重量は7kgと超軽量！

テクセル製フレコンスタンドは  
とても軽く、女性でも簡単に  
持ち運べます。



ウレシイ  
2

### 便利

折畳式なので、  
小さい収納スペースでOK！  
乗用車の荷台にも  
乗せられるので移動に便利！



ウレシイ  
3

### 簡単

一人で簡単に組立可能。  
準備と片付けなど  
作業時間と労力を  
大幅に減らす。



ウレシイ  
4

### キレイ

汚れたら水洗いもOK！  
フタ付きで雨が降っても大丈夫！  
側面に分別用の看板を入れる  
透明シートが付いていて識別に便利。



ウレシイ  
5

### PRできる

作業現場でわかりやすい。  
会社名、ロゴマーク等を  
取り付けることも可能。



### 製品概要

- サイズ(基本サイズ): 830×830×1100mm(幅×奥×高さ)
- 材質: ポリプロピレン
- サイド部分: 側面1ヶ所横支ロープ・マジックテープ止め

備考: \*その他ご要望に応じて高さの変更は可能です。

## テクセル製フレコンスタンドのセット方法

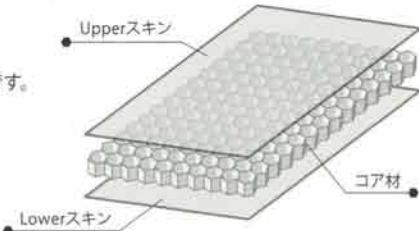


## テクセルとは…熱可塑性樹脂による連続成形技術から誕生した「ハニカムコア材」

### テクセルの特徴

#### ○ 高強度・超軽量素材

ハニカムコアは六角形のセルの集合体であり、力学上最も優れたサンドイッチコア材です。  
単位重量当りの強度は、あらゆる構造体の中でも最高峰と言えます。



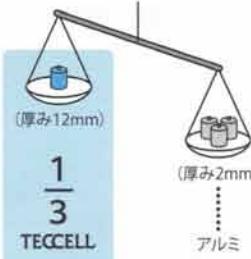
#### ○ スキン面が一体化されたコア材

テクセルは特殊成形によりスキン面が一体化されたコア材であるため、強度面において非常に優れており、更に異素材との接着工程も容易です。

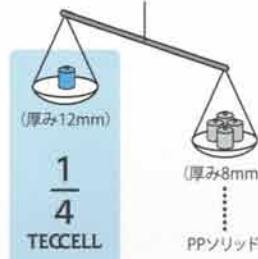
### テクセルはこんなに軽い素材です！

 TECCELL アルミ・PPソリッド・スチール

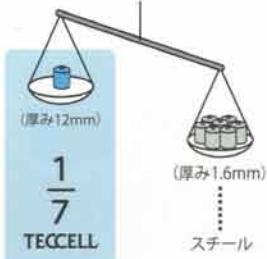
アルミに比べて3分の1



PPソリッドに比べて4分の1



スチールに比べて7分の1



本技術は、伊藤忠商事㈱とベルギー王国ルーベン・カトリック大学発スピンオフベンチャーEconCore N.V.との間で、アジア太平洋地域及び中東地域における独占ライセンス契約が締結されています。岐阜プラスチック工業㈱は伊藤忠商事㈱と日本国内におけるサプライセンス契約を締結し、商品名「TECCELL」として製造・販売致します。

